

6) Flugplaneingabe MCDU

YouTube-Video [A320 FMS/MCDU Setup \(FSX – Aerosoft A320\)](#) von Doofer911

INIT Seite 1

- Abflug und Zielflughafen eingeben (ICAO Code)
- Align IRS
- Flugnummer eingeben
- Cost Index eingeben
- Reiseflughöhe eingeben

F-PLN Seite

- Startbahn wählen und eingeben
- Abflugverfahren wählen und eingeben (SID)
- Luftstrassen und Wegpunkte eingeben
- Landebahn wählen und eingeben
- Anflugverfahren wählen und eingeben (STAR)
- Prüfen auf und entfernen von „Discontinuity“
- Prüfen und anpassen von Geschwindigkeits-/Höhen-Beschränkungen (mit Karten vergleichen)

RAD/NAV Seite

- Radio- und Navigations-Informationen eingeben (wenn benötigt)

INIT Seite 2

- Block Fuel (Total Fuel) eingeben (zu finden im oberen ECAM-Display)

PERF Seite

- Klappenstellung für Start eingeben
- V1, VR + V2 Geschwindigkeiten prüfen
- Übergangshöhe (Transition Altitude) prüfen

Freigabe ATC verlangen

- | | | |
|-------------------------|---|---|
| - Landing System | = | OFF |
| - EFIS Controls | = | ARC Modus / Range – 10 |
| - VOR/ADF | = | wie benötigt |
| - FCU Altitude | = | erste Flughöhe (Beschr.) gemäss Flugplan einstellen |
| - Flight Control United | = | SPD/HDG/ALT = Striche + Punkte |
| - ECAM Status | = | prüfen |
| - IRS Alignment | = | prüfen |
| - MCDU 1 | = | Seite F-PLN aufrufen |

7) Vor dem Start (der Triebwerke)

- | | | |
|-----------------|---|---|
| - APU Master | = | ON (warten bis Anzeige FLAP OPEN) |
| - APU Start | = | ON (Stromversorgung/Bleed Air/warme Luft) |
| - APU Bleed Air | = | ON (beheizt Kabine) |

mit dem Einsteigen der Passagiere beginnen (Türen links vorne und hinten müssen geöffnet sein)

- | | | |
|-------------------|---|---|
| - Parking Brake | = | ON |
| - Thrust Levers | = | IDLE |
| - Barometric Ref. | = | einstellen (Standard = 1013 bzw. 29.92) |
| - Seatbelt Signs | = | ON |
| - External Power | = | OFF |

warten bis Einsteigen der Passagiere beendet ist

- | | | |
|-----------------------------|---|------------|
| - Türen | = | schliessen |
| - Traffic Cones | = | entfernen |
| - Chocks | = | entfernen |
| - Ground Power United (GPU) | = | entfernen |
| - Beacon Light | = | ON |