

18) Anflug

YouTube-Video A320 Approach and Landing Tutorial (FSX – Aerosoft A320) von Doofer911

- ND Range = reduzieren auf 20 NM
- Knopf Constraints = zeigen um Beschränkungen auf dem ND zu zeigen
- MCDU Seite PROG DESCENT = prüfen ob ACCUR auf HIGH
- MCDU Seite PERF = ACTIVATE APPR PHASE zwei mal drücken/CONFIRM

Hinweis: Das Flugzeug folgt nun automatisch dem richtigen Pfad mit den Beschränkungen und die Geschwindigkeit wird bis zum grünen Punkt auf der Anzeige reduziert = ca. 185 Knoten

Geschwindigkeit und Anflug überwachen

- bei Transition Altitude Baro Ref = setzen
- Flaps 1 = setzen (auf der Anzeige erscheint ein S)
- sobald S erreicht Flaps 2 = setzen (auf der Anzeige erscheint ein F)

Hinweis: Das Flugzeug reduziert die Geschwindigkeit automatisch auf die Geschwindigkeiten S und F

Intercepting Localiser / beim abfangen des Localisers

- vor dem Anfahren des Localisers = APPR drücken

Hinweis: auf dem FMA erscheinen nun Informationen zum ILS

- sobald mit der Landebahn aufliniert = Landing Gear DOWN
- Spoilers = ARMED
- Autobrakes = Low/Med
- Nose Light = TO
- Rwy Turn Light = ON

Hinweis: für automatische Landung zweiten Autopilot einschalten (FAM = CAT3 DUAL)

- sobald Glide Slope aktiv = Flap 3 setzen, ein paar Sekunden danach
- Flap 4 = setzen (Geschwindigkeit geht auf VAPP)

19) Landung

Landing Checkliste durchgehen (prüfen ob alles richtig eingestellt wurde)

- Landing Gear = DOWN
- Spoilers = ARMED
- Autobrakes = gesetzt
- Nose Light = TO
- Landing Lights = ON

Hinweis: sobald RETARD ertönt, Thrust Levers auf IDLE und ausschweben

bei automatischer Landung 20 – 30 Fuss über Boden Thrust Levers auf IDLE

Reversers bis ca. 70 Knoten eingeschaltet lassen, dann IDLE

bei ca. 30 Knoten, leicht Bremsen drücken (Autobrake schaltet aus)

20) nach der Landung

- Chrono = OFF
- Nose Light = Taxi
- Landing Lights = OFF
- Rwy Turn Light = OFF
- Strobe Lights = OFF
- Transponder = Standby
- Flaps = UP / 0
- Spoilers = Retract
- Weather Radar = OFF
- Landing System = OFF

Temperatur der Bremsen prüfen (wenn nötig Brake Fans einschalten)

- APU Master = ON
- APU = START